



หลักเกณฑ์การแข่งขัน E-Sport (ROV) ระดับมัธยมศึกษา

1. กติกา ข้อกำหนดของการประกวด

การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 ระดับ ประกอบด้วย

- **ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น** ผู้เข้าแข่งขันต้องศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1 - ม.3)
- **ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย** ผู้เข้าแข่งขันต้องศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4 - ม.6)

1.1 กติกาทั่วไป

1. ผู้เข้าแข่งขันสมัครในนามโรงเรียนในสังกัดเป็นทีม ๆ ทีมละไม่เกิน 7 คน ประกอบด้วยผู้เข้าแข่งขันหลัก 5 คน และผู้เข้าแข่งขันสำรองไม่เกิน 2 คน
2. โรงเรียนสามารถส่งเข้าร่วมการแข่งขันแต่ละระดับชั้นได้ไม่เกิน 1 ทีม เท่านั้น
3. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเข้าร่วมเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
4. ผู้เข้าแข่งขันต้องสวมชุดสุภาพของตามเครื่องแบบของโรงเรียน (ไม่อนุญาตให้ใส่กางเกงยีนส์) และห้ามสวมชุดที่มีสัญลักษณ์ของผู้สนับสนุน (Sponsor) ปรากฏอยู่ส่วนหนึ่งส่วนใดของชุด
5. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีอีวีอย่างน้อย 18 ตัว สำหรับการเข้าแข่งขันใน “Tournament Mode”
6. กรณี เปลี่ยนแปลงรายชื่อผู้สมัครต้องดำเนินการกรอกข้อมูลสมัครใหม่ ก่อนวันแข่งขันอย่างน้อย **5 วัน** และแจ้งเจ้าหน้าที่หรือผู้ดูแลระบบ
7. เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาที่กำหนดให้เปลี่ยนแปลงรายชื่อ ทางทีมงานผู้จัดขอสงวนสิทธิ์ไม่ให้เกิดไขเปลี่ยนแปลงจำนวนและรายชื่อสมาชิกในทีม ไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น โดยคณะกรรมการจะยึดถือรายชื่อจาก เว็บไซต์การจัดงานฯ <https://sciweek.scidi.tsu.ac.th/> เป็นหลัก
8. การจับคู่การแข่งขันจะใช้การสุ่มจับฉลากในวันแข่งขัน และจะมีการสตรีมผ่านทาง Official Page
9. ผู้เข้าแข่งขันใช้โทรศัพท์มือถือของตัวเองเท่านั้นในการแข่งขันเท่านั้น ห้ามไม่ให้ใช้ IPAD , TABLET หรือ EMULATOR ในการแข่งขันเด็ดขาด
10. ผู้เข้าแข่งขันเตรียมอินเทอร์เน็ตมาด้วยตนเอง เพราะ WiFi อาจจะไม่แรงสำหรับโทรศัพท์มือถือ
11. ผู้เข้าแข่งขันเตรียมสายชาร์จ และ Power Bank มาเอง
12. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
13. ห้ามใช้อีวีล่าสุดที่ตัวเกมเพิ่มเข้ามา 14 วันก่อนแข่งขัน

1.2 สมัครทางเว็บไซต์ <https://sciweek.scidi.tsu.ac.th/>

- ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ปิดรับสมัคร ในวันที่ 11 สิงหาคม 2568 รับจำนวน 16 ทีม เท่านั้น หรือ **รับตามจำนวนทีมที่กำหนดไว้**
- ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ปิดรับสมัครในวันที่ 11 สิงหาคม 2568 รับจำนวน 16 ทีม เท่านั้น หรือ **รับตามจำนวนทีมที่กำหนดไว้**

2. วิธีการแข่งขัน

2.1 กติกาการแข่งขัน

- การแข่งขันแบบออฟไลน์ - ใช้ทัวร์นาเมนต์รูปแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก)
 - รอบ 16 ทีม แข่งขันแบบ BO3 (ชนะ 2 เกมเข้ารอบต่อไปทันที) – สุ่มถ่ายทอดสด
 - รอบ 8 ทีม แข่งขันแบบ BO3 (ชนะ 2 เกมเข้ารอบต่อไปทันที) – สุ่มถ่ายทอดสด
 - รอบ TOP 4 แข่งขันแบบ BO3 (ชนะ 2 เกมเข้ารอบต่อไปทันที) – สุ่มถ่ายทอดสด
 - รอบชิงชนะเลิศ แข่งขันแบบ BO3 (ชนะ 2 เกมเป็นแชมป์รายการปีนี้ทันที) – ถ่ายทอดสด
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีส่วนตัวของตนเองในการลงสมัครแข่งขัน
- สามารถใช้รุ่นทั้งหมดได้
- การแข่งขันทุกรอบแข่งขันผ่านเซิร์ฟเวอร์จริงเท่านั้น
- การแข่งขันทุกรอบต้องแข่งในโหมดสร้าง Caldavar Valley : Tournament Mode
- การแข่งขันทุกรอบใช้ระบบ Global Ban Pick
- ห้าม เปลี่ยนตัวผู้เล่นระหว่างการแข่งขัน
- ห้ามส่งผลการแข่งขันเท็จ ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น มีโทษปรับแพ้ทันที
- ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อหรือผู้เล่นจากสายการแข่งขันลงการแข่งขันแทน มีโทษปรับแพ้ทันที
- หากพบว่าทีมฝ่ายตรงข้าม มีชื่อผู้เล่นไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ให้ทำการบันทึกหลักฐาน และยุติการแข่งขัน แต่หากมีการแข่งขันจนจบเกมจะถือว่าทั้งสองทีมยินยอมให้เกิดการแข่งขันขึ้น ทางทีมงานจะไม่รับฟังข้อโต้แย้งใด ๆ ในกรณีนี้
- ห้ามให้ผู้อื่นที่ไม่ใช่ผู้แข่งขันเข้าในห้องการแข่งขัน ยกเว้นทีมงานจัดการแข่งขันเท่านั้น
- การเปลี่ยนตัวผู้เล่น จะสามารถกระทำได้หลังจากที่จบการแข่งขันเกมสักรอบนั้น ๆ
- ในรอบชิงชนะเลิศ จะอนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันพักเป็นเวลา 5 นาทีเพื่อทำการวางแผนและเปลี่ยนตัวผู้เล่นเมื่อจบเกมสักรอบ
- ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น ถ้าหากพบเห็นจะโดนปรับแพ้ในคู่แข่งขันทันที

2.2 รายชื่อสกินที่ห้ามใช้ รวมถึงสกินที่เป็นอนิเมะ และสกินคอลแลปส์ทั้งหมด (อัปเดต มิถุนายน 2568)

ที่	ชื่อฮีโร่	ชื่อสกิน
1	Airi	Heavenly Striker
2	Alice	Butterfly Mansion Girl
3	Alice	Eternal Sailor Chibi Moon
4	Allain	Black Swordsman Kirito
5	Allain	Kirito
6	Annette	Karakura First High School
7	Arduin	Cyclone
8	Bright	Toshiro Hitsugaya
9	Butterfly	Lightning Flash Asuna
10	Butterfly	Stacia Asuna
11	Capheny	Harley Quinn
12	Diao Chan	Eternal Sailor Moon
13	Elandorr	Tuxedo Mask
14	Elsu	Cloud Piercer

ที่	ชื่อฮีโร่	ชื่อสกิน
25	Kaine	Magic School: Psycho
26	Kaine	Night of Judgement
27	Keera	Nezuko Kamado
28	Krxi	Terrible Tornado
29	Krizzix	Minstrel
30	Lauriel	Dimension Breaker
31	Lindis	Shihakusho
32	Ilumia	Nyxus
33	Lu Bu	Ichigo Kurosaki
34	Maloch	Pumpkin Reaper
35	Murad	Agatmasu Zenitsu
36	Murad	Byakuya Kuchiki
37	Nakroth	Killuo
38	Raz	GON



ที่	ชื่อฮีโร่	ชื่อสกิน
15	Elsu	Demonic creation
16	Enzo	Demon Slayer
17	Enzo	Kurapika
18	Errol	Genos
19	Fennik	Swallow Kite
20	Florentino	Hisoka
21	Florentino	SEVEN
22	Kaine	Batman
23	Kaine	Hellbat
24	Kaine	Leatherwing

ที่	ชื่อฮีโร่	ชื่อสกิน
39	Raz	Saitama Cosplay
40	Ryoma	ULTRAMAN
41	Stuart	Emperor Joker
42	Stuart	Magic School: Psycho
43	Stuart	The Joker
44	Stuart	The Killing Joker
45	Tulen	Celestial Paladin
46	Tulen	Cosmos: Solar Flare
47	Yan	Tanjiro Kamado
48	Zephyr	Inosuke Hashibira

2.3 การหยุดพักเกมในระหว่างการแข่งขัน

1. การหยุดพักเกมทั่วไป

- หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้น ๆ
- ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกมดังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว
- หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร
- ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็วและ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร
- การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน: ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตามตามการหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร
- หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสถานะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือไม่มีความปลอดภัยในการบริเวณการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป เช่น เจ็บป่วย กระแทก หันทีมงานจะพิจารณาเป็นกรณีไป
- หากเกิดเหตุอันไม่สามารพแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล และอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

2. การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบโดยทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกมนั้น



- มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าร่วมแข่งขัน เช่น การก่อกวน รุนแรง ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนการแข่งขัน เป็นต้น
- อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ
- การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันเนื่องมาจากการควบคุม
- เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง

ทั้งนี้ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นไม่อาจเป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้ และห้ามหยุดพักเกมในระหว่างที่มีการต่อสู้กับฝ่ายตรงข้าม

3. การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน

- ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้ทันที

2.4 การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการเริ่มเกมใหม่ (Rematch)

1. ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีม สามารถกดหยุดเกมได้ทีละ 3 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 5 นาทีถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันทีและทำการแข่งขันต่อตามปกติ
2. หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่น ๆ ที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่น เครือข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่มทั้งบริเวณหรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งกับทางทีมงานทันที
3. ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาทีที่ทีมที่ผู้เล่นหลุด สามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอรีแมตช์ได้ทันที โดยจะต้องเลือกฮีโร่แบบเดิมกับเกมที่ทำการเล่นรีแมตช์
4. หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเกินเวลา 2 นาทีในเกม ไม่สามารถทำการรีแมตช์ได้เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือตาม เห็นสมควรจากทีมงาน ในกรณีที่ทีมงานเป็นกรรมการในการแข่งขันนั้น ๆ (เช่นการสตรีมสดผ่าน ช่องทางของ Official Page)
5. ถ้าหากพบหลักฐานว่าจงใจกดหยุดเกม ในจังหวะสำคัญแต่ไม่มีการหลุดออกจาก เกมหรือเพื่อการก่อกวน จะโดนปรับแพ้ในทันที

2.5 การถ่ายทอดสดและการเข้าร่วมดูการแข่งขัน

1. ไม่อนุญาตให้บุคคลอื่นเข้ามาเป็นผู้ชมภายในตัวเกม (Observer หรือ Spectator) ในขณะที่ทำการแข่งขัน ในกรณีที่มีการถ่ายทอดสดการแข่งขันโดยทีมงาน ทางทีมงานมีสิทธิ์ขาดแต่เพียงผู้เดียวในการเข้าเป็นผู้ชมดังกล่าว
2. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนทำการถ่ายทอดสดหรือ Stream ผ่านช่องทางใด ๆ ก็ตามในขณะที่ทำการแข่งขัน เว้นแต่จะได้รับอนุญาตจากคู่แข่งและทีมงาน

บทลงโทษ : หากผู้เข้าแข่งขันผู้ใดฝ่าฝืนอาจถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันในทันที

** กฎกติกาใด ๆ ตามที่ได้กล่าวไว้ข้างต้นอาจจะมีการแก้ไข เปลี่ยนแปลงได้ทุกกรณี โดยทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า

3. รางวัลสำหรับผู้ชนะ

3.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

รางวัลเหรียญทอง อันดับ 1 เงินรางวัล 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลเหรียญทอง อันดับ 2 เงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลเหรียญทอง อันดับ 3 เงินรางวัล 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลเหรียญทอง อันดับ 4 เกียรติบัตร

กรณี รางวัลใดมีผู้ได้รับรางวัลร่วมกัน เงินรางวัลจะต้องถูกแบ่งในอัตราส่วนเท่าๆ กัน

3.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

รางวัลเหรียญทอง อันดับ 1 เงินรางวัล 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลเหรียญทอง อันดับ 2 เงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลเหรียญทอง อันดับ 3 เงินรางวัล 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลเหรียญทอง อันดับ 4 เกียรติบัตร

กรณี รางวัลใดมีผู้ได้รับรางวัลร่วมกัน เงินรางวัลจะต้องถูกแบ่งในอัตราส่วนเท่าๆ กัน

3.3 เกียรติบัตร

ทีมที่ไม่ผ่านเข้ารอบ 8 ทีม จะได้รับเกียรติบัตร รางวัลเหรียญทองแดง

ทีมที่ผ่านเข้ารอบ 8 ทีม จะได้รับเกียรติบัตร รางวัลเหรียญเงิน

ทีมที่ผ่านเข้ารอบ 4 ทีม จะได้รับเกียรติบัตร รางวัลเหรียญทอง

ทั้งนี้ ผู้สมัครที่ได้ลงทะเบียนเข้าร่วมกิจกรรมจะได้รับเกียรติบัตรทุกทีม หลังจากนั้นประมาณ 1 เดือน ผู้จัดงานจะทำการเปิดระบบให้ดาวน์โหลด (เกียรติบัตร Electronic) ผ่านเว็บไซต์ : งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ส่วนภูมิภาค ประจำปี 2568 คณะวิทยาศาสตร์และนวัตกรรมดิจิทัล มหาวิทยาลัยทักษิณ <https://sciweek.sci.tsu.ac.th/>

4. สถานที่จัดกิจกรรม

ห้อง SC1220 SC1222 SC1444 SC1445 SC1448 และ SC1449 ชั้น 2 และชั้น 4 อาคาร SC1 คณะวิทยาศาสตร์และนวัตกรรมดิจิทัล มหาวิทยาลัยทักษิณ วิทยาเขตพัทลุง

5. กำหนดการประกวด

ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

วันที่ 18 สิงหาคม 2568

เวลา 08.30 – 08.45 น. ผู้เข้าร่วมแข่งขันลงทะเบียน ณ จุดลงทะเบียนกลาง
ปิดลงทะเบียน 08.45 น.

เวลา 08.45 – 12.00 น. การแข่งขันรอบคัดเลือก

เวลา 13.00 – 14.00 น. การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

เวลา 14.00 – 15.30 น. ประกาศผล และรับรางวัล ณ เวทีกิจกรรมกลาง SC2



ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

วันที่ 19 สิงหาคม 2568

เวลา 08.30 – 08.45 น. ผู้เข้าร่วมแข่งขันลงทะเบียน ณ จุดลงทะเบียนกลาง

ปิดลงทะเบียน 08.45 น.

เวลา 08.45 – 12.00 น. การแข่งขันรอบคัดเลือก และรอบชิงชนะเลิศ

เวลา 13.00 – 14.00 น. การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

เวลา 14.00 – 15.30 น. ประกาศผล และรับรางวัล ณ เวทีกิจกรรมกลาง SC2

ตรวจสอบผลการแข่งขันผ่านเว็บไซต์การจัดงาน <https://sciweek.scidi.tsu.ac.th/> ผลการแข่งขัน

6. ติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

นายกฤษดา สุวรรณการณ์

เลขานุการฝ่ายการแข่งขัน E-Sport (ROV)

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการบริการ

มหาวิทยาลัยทักษิณ วิทยาเขตพัทลุง

222 หมู่ที่ 2 ตำบลบ้านพร้าว อำเภอป่าพะยอม

จังหวัดพัทลุง รหัสไปรษณีย์ 93210

โทรศัพท์ 0 7460 9600 ต่อ 2512

อีเมล skrisda@tsu.ac.th

ไลน์กลุ่ม-แข่ง ROV-ม.ทักษิณ

